Vragen voor de C# check up

* Alléén de coördinaten gebruiken voor initialisatie?! (in array zetten voor objecten herkenning heb je een locatie nodig)

Notitie C#

* Box bewegen 🡪 if player\_block is adjacent to [box] && player move [tegengestelde richting van box(rechts : links||up : down)]
* Walk method: generale methode van beweging, enemy & player hebben het, player geeft toetsinput door in de parameters, enemy random.
* Enemy zet elke seconde(of sneller) een stap